

## **POSEBNE OBAVEZE SLUŽBENIH LICA PRILIKOM ORGANIZACIJE I ODIGRAVANJA UTAKMICA**

Poštovani,  
pored važećih pravilnika, odluka i uputstava, dostavljamo vam i posebne obaveze i smernice, kako ne bi dolazilo do propusta u pripremama, organizaciji i odigravanju utakmica, ali i u obavljanju dužnosti službenih lica.

### **PRIPREMNE RADNJE**

#### **NAJAVA ZAUZEĆA SLUŽBENIH LICA**

Službena lica su dužna da putem maila: [s.lica@arkus-liga.rs](mailto:s.lica@arkus-liga.rs) informišu Pomoćnika direktora za sudijska pitanja o eventualnoj sprečenosti za obavljanje dužnosti, najkasnije 15 dana ranije od predviđene sprečenosti.

#### **DELEGIRANJE SLUŽBENIH LICA**

Delegiranje službenih lica se vrši 14 dana pre termina odigravanja utakmica, a isto se objavljuje na sajtu ARKUS lige u delu TAKMIČENJE – DELEGIRANJE.

Službena lica imaju obavezu da u roku od 48 sati od prijema delegiranja isto potvrde i da dostave specifikaciju troškova sa svim potrebnim podacima neophodnim za isplatu putem maila: [office@arkus-liga.rs](mailto:office@arkus-liga.rs).

Direktor lige i pomoćnik za sudijska pitanja, nakon provere specifikacije, istu dostavljaju klubovima 10 dana pre odigravanja utakmice, kako bi na vreme mogli da realizuju svoje obaveze prema službenim licima.

### **UTAKMICA**

#### **DOLAZAK**

Službena lica su dužna da u mestu odigravanja utakmice budu 90 minuta pre vremena određenog za početak utakmice.

#### **KODEKS ODEVANJA**

Službena lica (sudije, delegat - kontrolor) na utakmicu su u obavezi da dođu "poslovno obučeni" (odelo, košulja, kravata), bez izuzetka.

#### **AKREDITACIJE**

Klub domaćin je dužan da delegatu/kontroloru utakmice pre početka tehničkog sastanka dostavi akreditacije za predstavnike ekipe A, B, C i D kako bi delegat/kontrolor mogao da zaduži i obavesti predstavnike obe ekipe da su dužni da akreditacije nose oko vrata tokom celog trajanja utakmice. Plave oznake su za domaću, a crvene za gostujuću ekipu.

## KARTONI

Klub domaćin je dužan da obezbedi žuti, crveni i plavi karton, kao i kartone za Tajm-aute sa obeležjima lige, koje je ARKUS liga dostavila klubovima.

## PROTOKOL PRE POČETKA UTAKMICE

Obavezna procedura pre početka utakmice je precizirana odredbama člana 23. Pravilnika o organizaciji i odigravanju utakmica, ali treba biti fleksibilan i omogućiti da izlazak igrača bute po proceduri, koja je uobičajena za to mesto.

Preporuka je da se u što većoj meri promoviše i afirmiše rad sa mlađim kategorijama, što podrazumeva izlazak igrača ili igračica mini rukomet ili uzrsta M/Ž12 zajedno sa igračima, držeći ih za ruke, koji bi na terenu bili prisutni tokom predstavljanja ekipa.

Iznošenje zastave Republike Srbije (na kopiju) na teren i intoniranje himne predviđeno je samo u slučaju TV prenosa, ali je klubovima ostavljena mogućnost intoniranja himne i na utakmicama, za koje nije predviđen TV prenos.

Ukoliko klub domaćim želi da u protokol pre utakmice uključi druge učesnike, u obavezi je da traži odobrenje od Direktora lige, sa precizno navedenim scenosledom.

## ZAPISNIK

Delegat/kontrolor je dužan da pošalje konačnu verziju zapisnika pre početka utakmice putem Viber ili Whatsapp na broj 063/83-13-403.

## POLUVREME

Preporuka je da se u pauzi između dva poluvremena revijalno igra mini rukomet ili rukomet dece, koja treneraju u klubu u selekcijama mlađih kategorija.

Ukoliko klub domaćim želi da u protokol na poluvremenu uključi druge učesnike, u obavezi je da traži odobrenje od Direktora lige, sa precizno navedenim scenosledom.

## SNIMANJE UTAKMICA

ARKUS liga obezbeđuje, organizuje i plaća snimanje svih utakmica. Utakmice će biti direktno prenošene putem interneta (tzv. "lajv strim") i to na Youtube kanalu ARKUS lige (<https://www.youtube.com/channel/UCLyx3crPvoPC5QbaTK6T2w>).

Snimci utakmica će biti dostupni za odloženu reprodukciju odmah po završetku utakmice na navedenom Youtube kanalu, kao i na sajtu ARKUS lige.

## NAKON UTAKMICE

### NAJBOLJI IGRAČ

Po završetku utakmice, uručuje se nagrada (statua) za najboljeg igrača utakmice. Nagradu uručuje delegat/kontrolor utakmice ili drugo lice, koga ovlasti Direktor ARKUS lige, o čemu će blagovremeno obavestiti delegata/kontrolora utakmice.

Nakon uručenja nagrade, najbolji igrač se fotografiše sa delegatom/kontrolorom i trenerima obe ekipe, a nakon toga se fotografiše najbolji igrač sa statuom. Fotografije se dostavljaju putem maila: [marketing@arkus-liga.rs](mailto:marketing@arkus-liga.rs).

### REZULTAT - SMS

Delegat/kontrolor je dužan da odmah po završetku utakmice pošalje rezultat utakmice putem SMS poruke na broj 063/83-13-403.

## DISCIPLINSKI PREKRŠAJI

Delegat/kontrolor je dužan da obavesti odgovorne predstavnike ekipa odmah po završetku utakmice ukoliko su postojali disciplinski prekršaji iz člana 139. i 140. Disciplinskog pravilnika RSS, i da te prekršaje jasno i precizno opiše u svom Izveštaju.

## ZAPISNIK

Klub domaćin je dužan da odmah po završetku utakmice dostavi skeniran Zapisnik putem maila [zapisnici@arkus-liga.rs](mailto:zapisnici@arkus-liga.rs). Ovo je veoma važno zbog što efikasnije objave i statističke obrade.

## KONFERENCIJA ZA MEDIJE

Klub domaćin je dužan da organizuje posebnu prostoriju u kojoj će se u roku od 15 minuta od završetka utakmice održati konferencija za medije.

Tokom konferencije za medije klub je dužan da postavi sponzorski baner ARKUS lige iza trenera i igrača, kako bi isti bio vidljiv tokom snimanja.

Klub je dužan da ipred trenera i igrača postavi postolja sa logotipima klubova, a u sredini sa logotipom ARKUS lige.

Na konferenciji obavezno prisustvuju trener i igrač iz obe ekipe. Poželjno je da postoji voditelj konferencije.

Konferencije za medije će biti direktno prenošene putem interneta (tzv. "lajv strim") i to na Youtube kanalu ARKUS lige (<https://www.youtube.com/channel/UCLyx3crPvoPC5QbaTK6T2w>). Snimci konferencija će biti dostupni za odloženu reprodukciju odmah po završetku utakmice na navedenom Youtube kanalu, kao i na sajtu ARKUS lige.

Klub domaćin je u obavezi da napravi 3-5 fotografija sa konferencije, koje se dostavljaju putem maila: [marketing@arkus-liga.rs](mailto:marketing@arkus-liga.rs).

**Delegati/kontrolori su u obavezi da prisustvuju na konferenciji, postaraju se da se gore navedene odredbe ispoštuju i da u izveštaju delegata daju informaciju o toku konferencije, kao i ponašanju trenera, igrača i predstavnika klubova.**

## INFORMISANJE DIREKTORA

Delegati/kontrolori su u obavezi da, nakon gore navedenih aktivnosti, pozovu direktora (063/178-22-22) i da ga ukratko informišu o obavljenom poslu.

## INFORMISANJE POMOĆNIKA DIREKTORA ZA SUDIJSKA PITANJA

Službena lica su u obavezi da, nakon međusobnog obavljenog razgovora o stručnom učinku, pozovu pomoćnika direktora za sudijska pitanja (063/271-702) i da ga ukratko informišu o obavljenom poslu.

## DOSTAVA IZVEŠTAJA I DOKUMENTACIJE

Delegat/kontrolor je dužan da narednog dana po odigranj utakmici do 12 časova putem maila: [office@arkus-liga.rs](mailto:office@arkus-liga.rs) dostavi Izveštaj delegata.

Original zapisnika sa pratećom dokumentacijom se šalje pravog radnog dana do 12 časova na adresu:

**ARKUS liga**

Rukometni savez Srbije

Tošin bunar 272

11070 Novi Beograd

Izveštaj ne treba da bude štur, već da iz njega može da se stekne jasna slika i utisak o realizovanim obavezama domaćina vezanim za organizaciju i odigravanju utakmice i obaveze nakon iste. Takođe, neophodno je u par rečenica opisati i sam tok utakmice sa osvrtima na neophodne činjenice.

**DODATNE OBAVEZE KONTROLORA**

Kontrolori su, pored obaveza predviđenim Uputstvom o vršenju kontrola, dužni da u roku od tri dana od završetka utakmice dostave video klipove za sve situacije, koje su navedene u Izveštaju o suđenju.

Video klipovi se dostavljaju putem sajta [www.wetransfer.com](http://www.wetransfer.com), a na mail adresu Pomoćnika direktora za sudijska pitanja: [s.lica@arkus-liga.rs](mailto:s.lica@arkus-liga.rs).

**ORGANI LIGE**



**Milorad Šolević**  
direktor ARKUS lige  
063/178-22-22



**Marton Fabijan**  
pomoćnik direktora za sudijska pitanja  
063/271-702



**Dušan Živković**  
Marketing menadžer  
065/252-61-13



**Vladimir Knežić**  
sekretar ARKUSA  
063/83-13-403